

授業情報			
開講年度	2022年度	開講箇所	大学院教育学研究科
科目名	情報数学特論III-1		
担当教員	高木 悟		
学期曜日時限	春学期 01:月5時限		
科目区分	選択・数学科教育特論以外	配当年次	1年以上
使用教室		キャンパス	早稲田
科目キー	371E220027	科目クラスコード	01
授業で使用する言語	日本語		
授業方法区分	【対面】ハイブリッド(対面回数半数以上)		
コース・コード	INFC607L		
大分野名称	情報学		
中分野名称	計算科学		
小分野名称	概論		
レベル	修士レベル	授業形態	講義
		単位数	2

シラバス情報							
授業概要	情報科学に応用できるような数学の分野の中に、組合せゲーム理論(数理ゲーム理論)がある。これについて輪講形式で授業をおこなう。対面とオンラインを交互に組み合わせる。対面授業時はzoomで生中継し、オンライン授業時は基本的にzoomのリアルタイム形式でおこなう。						
授業の到達目標	組合せゲーム理論の基礎を理解する。						
事前・事後学習の内容	毎回セミナー形式でおこなう。セミナーで発表するための準備に90分程度を要する。						
授業計画	#1. ガイダンス #2～#15. 組合せゲーム理論輪講						
教科書	受講者と相談して決める。						
参考文献	「石取りゲームの数学」 佐藤文広著 数学書房 「石取りゲームの数理」 一松信著 森北出版 「Mathematical Games and How to Play Them」 S. Vajda著 Dover Publications						
成績評価方法	<table border="1"> <thead> <tr> <th>割合</th> <th>評価基準</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>レポート: 50%</td> <td>レポート提出状況・レポートの内容で評価する。</td> </tr> <tr> <td>平常点評価: 50%</td> <td>講義参加の態度で評価する。</td> </tr> </tbody> </table>	割合	評価基準	レポート: 50%	レポート提出状況・レポートの内容で評価する。	平常点評価: 50%	講義参加の態度で評価する。
割合	評価基準						
レポート: 50%	レポート提出状況・レポートの内容で評価する。						
平常点評価: 50%	講義参加の態度で評価する。						