

授業情報			
開講年度	2023年度	開講箇所	大学院教育学研究科
科目名	情報数学特論III-1		
担当教員	高木 悟		
学期曜日時限	春学期 01:月6時限		
科目区分	選択・数学科教育特論以外	配当年次	1年以上
使用教室		キャンパス	早稲田
科目キー	371E220027	科目クラスコード	01
授業で使用する言語	日本語		
授業方法区分	【対面】ハイブリッド(対面回数半数以上)		
コース・コード	INFC607L		
大分野名称	情報学		
中分野名称	計算科学		
小分野名称	概論		
レベル	修士レベル	授業形態	講義
単位数	2		

シラバス情報	
授業概要	情報科学に応用できる数学分野のうち、組合せゲーム理論(数理論)について輪講形式で授業を行なう。対面(zoom中継あり)とオンライン(zoomのリアルタイム形式/waseda moodle のオンデマンド形式)を併用する。
授業の到達目標	組合せゲーム理論の基礎を理解する。
事前・事後学習の内容	毎回セミナー形式で行なう。セミナーで発表するための準備に90分程度を要する。
授業計画	#1. ガイダンス・イントロダクション・発表担当決め #2～#14. 組合せゲーム理論輪講
教科書	「石取りゲームの数学」 佐藤文広著 数学書房
参考文献	「石取りゲームの数理論」 一松信著 森北出版 「Mathematical Games and How to Play Them」 S. Vajda著 Dover Publications
成績評価方法	割合 評価基準 平常点評価: 100% 発表・発表の準備・質疑など授業への参加度合いで評価する。
備考・関連URL	履修を希望する人・検討している人は、早めに担当教員まで(メールアドレスは下記)、その旨知らせてください。 madao(at)list.waseda.jp ※(at)を@に変えてください。