

授業情報				
開講年度 2025年度		開講箇所	大学院教育学研究科	
科目名 情報数学特論Ⅲ-1				
担当教員 高木 悟				
学期曜日時限 春学期 01:月6時限				
科目区分 選択・数学科教育特論以外		配当年次	1年以上	単位数 2
使用教室		キャンパス	早稲田	
科目キー 371E220027		科目クラスコード	01	
授業で使用する言語 日本語				
授業方法区分 【対面】ハイブリッド(対面回数半数以上)				
コース・コード INFC607L				
大分野名称 情報学				
中分野名称 計算科学				
小分野名称 概論				
レベル 修士レベル		授業形態	講義	

シラバス情報					
授業概要	情報科学に応用できる数学分野のうち、組合せゲーム理論(数理ゲーム理論)について輪講形式で授業を行なう。対面(zoom中継あり)とオンライン(zoomのリアルタイム形式／waseda moodle のオンデマンド形式)を併用する。				
授業の到達目標	組合せゲーム理論の基礎を理解する。				
事前・事後学習の内容	毎回セミナー形式で行なう。セミナーで発表するための準備に90分程度を要する。				
授業計画	#1. ガイダンス・イントロダクション・発表担当決め #2～#14. 組合せゲーム理論輪講				
教科書	「組合せゲーム理論の世界 ―数学で解き明かす必勝法―」 安福智明・坂井公・末續鴻輝著 共立出版				
参考文献	「石取りゲームの数学」 佐藤文広著 数学書房 「石取りゲームの数理」 一松信著 森北出版 「Mathematical Games and How to Play Them」 S. Vajda著 Dover Publications				
成績評価方法	<table><tr><td>割合</td><td>評価基準</td></tr><tr><td colspan="2">平常点評価: 100% 発表・発表の準備・質疑など授業への参加度合いで評価する。</td></tr></table>	割合	評価基準	平常点評価: 100% 発表・発表の準備・質疑など授業への参加度合いで評価する。	
割合	評価基準				
平常点評価: 100% 発表・発表の準備・質疑など授業への参加度合いで評価する。					
備考・関連URL	初回授業はオンライン(zoomリアルタイム)で実施します。 zoom会議室連絡の都合上、履修を希望する人・検討している人は、早めに担当教員までメールでその旨知らせてください(メールアドレスを知らない場合は、下記メールアドレス宛てに送ってください)。 madao(at)list.waseda.jp ※ (at) を @ に変えてください。				