

授業情報			
開講年度	2026年度	開講箇所	大学院教育学研究科
科目名	情報数学特論III-1		
担当教員	高木 悟		
学期曜日時限	春学期 01:月6時限		
科目区分	選択・数学科教育特論以外	配当年次	1年以上
使用教室		キャンパス	早稲田
科目キー	371E220027	科目クラスコード	01
授業で使用する言語	日本語		
授業方法区分	【対面】ハイブリッド(対面回数半数以上)		
コース・コード	INFC607L		
大分野名称	情報学		
中分野名称	計算科学		
小分野名称	概論		
レベル	修士レベル	授業形態	講義
単位数	2		

シラバス情報					
授業概要	情報科学に応用できる数学分野のうち、組合せゲーム理論について輪講形式で授業をする。 対面(zoom中継あり)とオンライン(zoomのリアルタイム形式/waseda moodle のオンデマンド形式)を併用する。				
授業の到達目標	組合せゲーム理論の基礎を理解する。				
事前・事後学習の内容	【事前学習】本科目のシラバスを確認し、下記備考欄に記載の通り担当教員にメールをする。その返信メールにて教科書の購入や初回授業時の注意を知らせるので、その指示に従うこと。次回の学習範囲を予習し、特に自分の発表担当の箇所はより深く理解するよう努める。 【事後学習】扱った単元を復習し、関連する問題等があれば解いて理解を深める。 毎回合計で4時間程度かかると想定される。				
授業計画	#1. ガイダンス・イントロダクション・発表担当決め #2～#14. 組合せゲーム理論輪講				
教科書	「組合せゲーム理論の世界－数学で解き明かす必勝法－」安福智明・坂井公・末續鴻輝著 共立出版				
参考文献	「石取りゲームの数学」佐藤文広著 数学書房 「石取りゲームの数理」一松信著 森北出版 「Mathematical Games and How to Play Them」S. Vajda著 Dover Publications				
成績評価方法	<table border="1"> <thead> <tr> <th>割合</th> <th>評価基準</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>平常点評価: 100%</td> <td>発表・発表の準備・質疑など授業への参加具合いで評価する。</td> </tr> </tbody> </table>	割合	評価基準	平常点評価: 100%	発表・発表の準備・質疑など授業への参加具合いで評価する。
割合	評価基準				
平常点評価: 100%	発表・発表の準備・質疑など授業への参加具合いで評価する。				
備考・関連URL	初回授業はオンライン(zoomリアルタイム)で実施します。zoom会議室連絡の都合上、履修を希望する人・検討している人は、「早めに」担当教員までメールでその旨知らせてください(メールアドレスを知らない場合は、下記メールアドレス宛てに送ってください)。  madao(at)list.waseda.jp  ※(at)を@に変えてください。				